|  |  |
| --- | --- |
| **Nome do Caso de Uso** | **UC02 – Informar Letra** |
| Caso de Uso | Primário |
| Ator Principal | Jogador |
| Ator(es) Secundário(s) | (não há) |
| Resumo | Permite que o Jogador efetue uma jogada. |
| Pré-condições | Ter uma partida iniciada. |
| Pós-condições | Jogada realizada pelo Jogador |
| **Fluxo Principal** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
| 1. Informa um caracter | 1. Verifica se caracter informado é uma letra (FE-01) |
|  | 1. Verifica se letra informada faz parte da palavra sorteada (FE-02):  * Caso sim:   + preenche as ocorrências da letra nas posições da palavra (FE-03); * Caso não:   + indica a letra como incorreta (FE-04);   + adiciona um pedaço do boneco na forca (FE-05). |
|  | 1. Verifica situação da partida:  * Caso Jogador acerte todas as letras da palavra:   + Exibe mensagem: “Você venceu!” * Caso Boneco esteja completo na Forca:   + Exibe a mensagem: “Você perdeu!”; |
|  | FIM DO UC |
| **Restrições e Validações** | |
| Na jogada, somente letras são permitidas (maiúsculas ou minúsculas); números ou caracteres especiais não são aceitos! | |
|  | |
|  | |
| **Fluxo Alternativo** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **Fluxo de Exceção (FE01 - Caracter informado não é letra)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 2 - Exibir mensagem: “Somente letras são permitidas! Jogue novamente” |
|  | FIM DO UC |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Fluxo de Exceção (FE02 - Erro ao verificar palavra informada)** | |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3 - Exibe mensagem: “Erro ao verificar palavra!” |
|  | FIM DO UC02 |
|  |  |

| **Fluxo de Exceção (FE03 - Erro ao preencher ocorrências da palavra)** | |
| --- | --- |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3 - Exibir mensagem: “Erro ao montar a forca!” |
|  | FIM DO UC02 |
|  |  |

| **Fluxo de Exceção (FE04 - Erro ao indicar letra incorreta)** | |
| --- | --- |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3 - Exibir mensagem: “Erro ao indicar letra incorreta!” |
|  | FIM DO UC02 |
|  |  |

| **Fluxo de Exceção (FE05 - Erro ao montar o boneco)** | |
| --- | --- |
| **AÇÕES DO ATOR** | **AÇÕES DO SISTEMA** |
|  | 3 - Exibir mensagem: “Erro ao montar o boneco!” |
|  | FIM DO UC |
|  |  |

|  |
| --- |
| **Observações do UC** |
|  |